

LICENCIA URBANÍSTICA MUNICIPAL DE SEGREGACIÓN EN SUELO URBANO

DOCUMENTACIÓN

- **SOLICITUD DE LICENCIA URBANÍSTICA** en impreso oficial.
- Copia de **DOCUMENTO IDENTIFICATIVO DEL TITULAR** de la licencia.
- **ACREDITACIÓN DEL TITULAR DE LA LICENCIA COMO PROPIETARIO** del inmueble objeto de la actuación o autorización por parte de dicho propietario (recibo del Impuesto de Bienes Inmuebles, fotocopia de escritura o nota simple del Registro de la Propiedad).
- **REFERENCIA CATASTRAL** (figura en el recibo del Impuesto de Bienes Inmuebles).
- **PROYECTO REDACTADO POR TECNICO COMPETENTE QUE INCLUYA:**
 - o **MEMORIA JUSTIFICATIVA** de las razones de la parcelación y de sus características en función de las determinaciones del planeamiento municipal sobre el que se fundamente. En ella se describirán las fincas afectadas por la parcelación, indicando, en su caso, las servidumbres y cargas que la graven y cada una de las nuevas parcelas, debiéndose justificar que éstas resultan adecuadas para el uso que el planeamiento municipal les asigna y que, en su caso, son aptas para la edificación.
 - o **PLANO DE ESTADO ACTUAL** a escala adecuada, donde se señalen las fincas originarias representadas en el planeamiento vigente, con indicación de cotas, superficies, linderos, edificaciones y arbolado existentes y los usos de los terrenos.
 - o **PLANO DE PARCELACIÓN** a escala adecuada, en los que aparezca perfectamente identificadas cada una de las parcelas resultantes y las edificaciones situadas, en su caso, sobre ellas, para que pueda comprobarse que no quedan parcelas que no sean aprovechables urbanísticamente, según las condiciones señaladas por el planeamiento municipal.
 - o **RENUNCIA EXPRESA** a las licencias vigentes otorgadas con anterioridad a la licencia de parcelación que se solicita, siempre que sean incompatibles con ella.
- Copia del justificante de ingreso de la autoliquidación de la **TASA POR SERVICIOS URBANISTICOS** de **0,28 €** por metro cuadrado de la finca matriz, con un máximo de **496,00 €**.